

JAVA WEB: JSP

Charly Cimino

Java Web: JSP

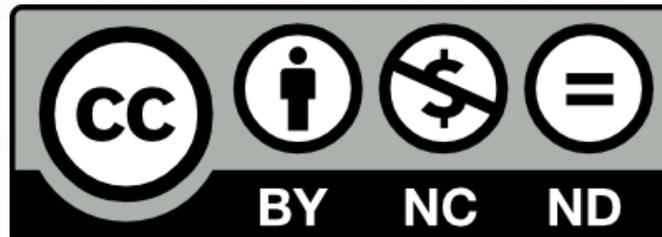
Charly Cimino

Este documento se encuentra bajo Licencia Creative Commons 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0). Usted es libre para:

- **Compartir** — copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato.

Bajo los siguientes términos:

- **Atribución** — Usted debe darle crédito a esta obra de manera adecuada, proporcionando un enlace a la licencia, e indicando si se han realizado cambios. Puede hacerlo en cualquier forma razonable, pero no de forma tal que sugiera que usted o su uso tienen el apoyo del licenciante.
- **No Comercial** — Usted no puede hacer uso del material con fines comerciales.
- **Sin Derivar** — Si usted mezcla, transforma o crea nuevo material a partir de esta obra, usted no podrá distribuir el material modificado.



Aplicaciones web con Java

Los ejemplos y explicaciones de esta presentación fueron desarrollados y explicados a partir de las siguientes herramientas y sus respectivas versiones.



JDK 17

Por ser una versión LTS
(Long Time Support)



NetBeans 17



Apache Tomcat

Versión 10

Instrucciones de instalación

<https://youtu.be/2Et13pH2484>

[Descargar de aquí](#)

En el siguiente [repositorio](#) encontrarás varios de los ejemplos de esta PPT (y más), para poder probarlos en tu máquina.

¿Qué es JSP?

La tecnología **JSP** (Desde 2018: *Jakarta Server Pages* - Antes: *Java Server Pages*) nos permite crear contenido web dinámico con una sintaxis más cercana a XML, logrando que nuestra aplicación web tenga bien separadas la lógica de presentación de la lógica de negocio.

<http://localhost:8080/saludar?nombreCli=Juan>

SaludarServlet.java

```
// Se omiten imports y package

@WebServlet(name = "saludar", urlPatterns = {"/saludar"})
public class ProcesarServlet extends HttpServlet {
    @Override
    protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
throws ServletException, IOException {
    String nombre = req.getParameter("nombreCli");
    PrintWriter out = resp.getWriter();
    out.println("<html>");
    out.println("<head>");
    out.println("<title>Saludando...</title>");
    out.println("</head>");
    out.println("<body>");
    out.println("<h1>Hola " + nombre + "</h1>");
    out.println("</body>");
    out.println("</html>");
}
}
```

Sin JSP (HTML embebido en Java)

SaludarServlet.java

```
// Se omiten imports y package

@WebServlet(name = "saludar", urlPatterns = {"/saludar"})
public class ProcesarServlet extends HttpServlet {
    @Override
    protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
throws ServletException, IOException {
    req.getRequestDispatcher("saludo.jsp").forward(req, resp);
}
}
```

saludo.jsp

```
<html>
  <head>
    <title>Saludando</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Hola ${param.nombreCli}</h1>
  </body>
</html>
```

Con JSP (HTML separado de Java)

Composición de un JSP

La manera más fácil de entender a un **JSP** es como un documento **HTML** con incrustaciones dinámicas.

saludo.jsp

Es importante que el archivo tenga la extensión .jsp, de lo contrario, la expresión `${param.nombreCli}` se imprimiría literalmente.

```
<html>
  <head>
    <title>Saludando</title>
  </head>
  <!-- Comentario HTML: Se ve en el browser del cliente -->
  <%-- Comentario JSP: Solo se ve en el server --%>
  <body>
    <h1>Hola ${param.nombreCli}</h1>
  </body>
</html>
```

Se evalúa el valor del parámetro nombreCli recibido en la request y mapeado por el objeto param, usando **EL** (Expression Language), tras el envío de un formulario por parte del cliente.

Se detallará en próximas diapositivas.

Ventajas de JSP

Extiende a los *servlets*

Pueden usarse todas las características de un *servlet* en un **JSP**.

Los **JSP** son *servlets* con *sugar syntax**.

Fácil de mantener

Es más simple mantener una *webapp* dada la separación entre la lógica de negocio (obtenida desde el modelo por un *servlet*) y la de presentación (en un **JSP**).

No hace falta recompilar y redesplegar

A diferencia de un *servlet*, si se modifica un documento **JSP**, no es necesario recompilar y redesplegar nuestro proyecto en el servidor web.

Menos código

El uso de etiquetas específicas, objetos implícitos y expresiones en un **JSP** economiza las líneas de código necesarias y mejora su legibilidad.

* De Wikipedia: **Sugar syntax** (azúcar sintáctico) es un término acuñado por Peter J. Landin en 1964 para referirse a los añadidos a la sintaxis de un lenguaje de programación diseñados para hacer algunas construcciones más fáciles de leer o expresar.

Un JSP será un servlet

A través de NetBeans, puede hacerse click derecho sobre un documento `.jsp` y elegir la opción “**View Servlet**” para observar la traducción de ese **JSP** a *servlet* que se llevó a cabo cuando se ejecutó la aplicación.

```
32     try {
33         response.setContentType("text/html");
34         response.setHeader("X-Powered-By", "JSP/2.3");
35         pageContext = _jspxFactory.getPageContext(this, request, response,
36             null, true, 8192, true);
37         _jspx_page_context = pageContext;
38         application = pageContext.getServletContext();
39         config = pageContext.getServletConfig();
40         session = pageContext.getSession();
41         out = pageContext.getOut();
42         _jspx_out = out;
43         _jspx_resourceInjector = (org.glassfish.jsp.api.ResourceInjector) application.getAttribute("com.sun.appserv.jsp.resource.injector");
44
45         out.write("\n");
46         out.write("<html>\n");
47         out.write("    <head>\n");
48         out.write("        <title>Saludando</title>\n");
49         out.write("    </head>\n");
50         out.write("    <body>\n");
51         out.write("        <h1>Hola ");
52         out.write((java.lang.String) org.apache.jasper.runtime.PageContextImpl.evaluateExpression("${param.nombreCli}", java.lang.String.class, (PageContext)_jspx_page_context, null));
53         out.write("</h1>    \n");
54         out.write("    </body>\n");
55         out.write("</html>\n");
56     } catch (Throwable t) {
57         if (!(t instanceof SkipPageException)){
58             out = _jspx_out;
59             if (out != null && out.getBufferSize() != 0)
60                 out.clearBuffer();
61             if (_jspx_page_context != null) _jspx_page_context.handlePageException(t);
62             else throw new ServletException(t);
63         }
64     } finally {
65         _jspxFactory.releasePageContext(_jspx_page_context);
66     }
67 }
```

Solo se muestra parte del método `_jspService()`, que se invoca cuando se debe procesar una solicitud.

Formas de expresión en JSP

A lo largo de la historia, han aparecido nuevas, mejores y más fáciles maneras de expresar contenido dinámico en los JSP. Vamos a ver todas ellas, con especial énfasis en las más modernas.

Scriptlets

- Un *scriptlet* es un fragmento de código Java delimitado entre etiquetas `<% %>`.
- Incluye expresiones, delimitadas entre `<%= %>`, declaraciones, delimitadas entre `<%! %>`, y directivas, delimitadas entre `<%@ %>`
- Soportado desde la primera versión de JSP (1999). A día de hoy se lo considera **obsoleto**, pues incrusta código Java (lógica de negocio) en el propio JSP (lógica de presentación).
- Se detalla su sintaxis al final de esta PPT (Apéndice: Scriptlets y directivas JSP)

EL (*Expression Language*)

- Pensado para los diseñadores de contenido web que tienen poco o nulo conocimiento de Java, permite un acceso más fácil y directo a los métodos básicos del lenguaje.
- Su sintaxis es similar a las expresiones colocadas entre *backsticks* ``` en JavaScript: `${expresión}`
- Comenzó siendo parte de JSTL (descrito más adelante) pero a partir de la especificación 2.0 de JSP (2003) es parte de esta última. Desde 2019, con la versión 3.0.2, su paquete cambió de nombre, de `javax.el` a `jakarta.el`, como parte de la transición de Java EE (de Oracle) a Jakarta EE (de Eclipse Foundation).

JSTL (Desde 2018: *Jakarta Standard Tag Library*) Antes: *JavaServer Pages Standard Tag Library*

- Reemplaza a los *scriptlets* y complementa a EL, añadiendo etiquetas personalizadas para ejecuciones condicionales (`<c:if>`), ciclos (`<c:foreach>`), internacionalización (`<fmt:....>`), y muchas otras.
- Se lanzó en mayo de 2005. Desde 2019, con la versión 1.2.3, su paquete cambió de nombre, de `javax.servlet.jsp.jstl` a `jakarta.servlet.jsp.jstl`, como parte de la transición de Java EE (de Oracle) a Jakarta EE (de Eclipse Foundation).

EL: Expression Language

Simplifica la sintaxis utilizada hasta entonces para manejar *beans* (descriptos más adelante), acceder a las cabeceras y parámetros de la petición, manipular objetos implícitos, etc.

Contiene objetos implícitos, operadores y palabras reservadas.

Sintaxis

`#{ expresión }`

saludo.jsp

```
<html>
  <head>
    <title>Saludando</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Hola <%= request.getParameter("nombreCli") %> </h1>
  </body>
</html>
```

Con **scriptlet (obsoleto)**

saludo.jsp

```
<html>
  <head>
    <title>Saludando</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Hola ${param.nombreCli}</h1>
  </body>
</html>
```

Con **EL**

Objetos implícitos en *EL*

Al igual que en los *scriptlets*, en *EL* hay 11 objetos implícitos que son creados por el contenedor web para acceder a ellos fácilmente desde los JSP, utilizando el **punto** (por ejemplo, `param.user`) o los **corchetes** (por ejemplo, `param["user"]`).

Objeto	Descripción	Ejemplo
<code>pageScope</code>	Mapea los atributos de la página (<i>page</i>), para poder acceder a sus valores a través de sus nombres.	(Suponiendo que el server ligó un atributo "user1" con valor "Pepe" a nivel página) <code>#{ pageScope.user1 }</code> Mostraría "Pepe" (Poniendo solo <code>#{user1}</code> también funciona)
<code>requestScope</code>	Mapea los atributos de la solicitud (<i>request</i>), para poder acceder a sus valores a través de sus nombres.	(Suponiendo que el server ligó un atributo "user2" con valor "Luis" a nivel solicitud) <code>#{ requestScope.user2 }</code> Mostraría "Luis" (Poniendo solo <code>#{user2}</code> también funciona) En un <i>servlet</i> , esto mismo se escribiría así: <code>req.getAttribute("user2");</code>
<code>sessionScope</code>	Mapea los atributos de la sesión (<i>session</i>), para poder acceder a sus valores a través de sus nombres.	(Suponiendo que el server ligó un atributo "user3" con valor "Sara" a nivel sesión) <code>#{ sessionScope.user3 }</code> Mostraría "Sara" (Poniendo solo <code>#{user3}</code> también funciona) En un <i>servlet</i> , esto mismo se escribiría así: <code>req.getSession().getAttribute("user3");</code>
<code>applicationScope</code>	Mapea los atributos de la aplicación (<i>application</i>), para poder acceder a sus valores a través de sus nombres.	(Suponiendo que el server ligó un atributo "user4" con valor "Ana" a nivel aplicación) <code>#{ applicationScope.user4 }</code> Mostraría "Ana" (Poniendo solo <code>#{user4}</code> también funciona) En un <i>servlet</i> , esto mismo se escribiría así: <code>getServletContext().getAttribute("user4");</code>
<code>param</code>	Mapea los parámetros (enviados por el cliente) de la solicitud (<i>request</i>), para poder acceder a sus valores a través de sus nombres. (También existe el objeto <code>paramValues</code> que mapea los parámetros que tengan más de un valor a un array)	(Suponiendo que hay un parámetro "nombreCli" con valor "Hugo" en la <i>request</i>) <code>#{ param.nombreCli }</code> (Mostraría "Hugo") En un <i>servlet</i> , esto mismo se escribiría así: <code>req.getParameter("nombreCli");</code>
<code>header</code>	Mapea las cabeceras (<i>headers</i>) de la solicitud (<i>request</i>), para poder acceder a sus valores a través de sus nombres. (También existe el objeto <code>headerValues</code> que mapea los parámetros que tengan más de un valor a un array)	(Suponiendo que llegó un <i>header</i> "host" con valor "192.168.0.3:8080") <code>#{ header.host }</code> (Mostraría "192.168.0.3:8080") En un <i>servlet</i> , esto mismo se escribiría así: <code>req.getHeader("host");</code>

Objetos implícitos en *EL* (continuación)

Objeto	Descripción	Ejemplo
<code>cookie</code>	Mapea las <i>cookies</i> obtenidas en la solicitud para poder acceder a ellas a través de sus nombres.	(Suponiendo que hay una <i>cookie</i> con valor " color=Rojo ") <code>\${ cookie.color.name }</code> (Mostraría " color ") <code>\${ cookie.color.value }</code> (Mostraría " Rojo ") En un <i>servlet</i> , esto mismo implica buscar la <i>cookie</i> por nombre en el array devuelto por el método: <code>req.getCookies()</code> ;
<code>initParam</code>	Mapea los parámetros de inicialización de un <i>servlet</i> (entre etiquetas <code><init-param></code> dentro de <code><servlet></code> en el archivo <code>web.xml</code>) para poder acceder a sus valores a través de sus nombres. En este caso, el propio JSP es un <i>servlet</i> , y éstos rara vez tienen parámetros de inicio.	
<code>pageContext</code>	Provee acceso a los objetos <code>request</code> , <code>response</code> , <code>session</code> y <code>ServletContext</code>	
<code>pageContext.request</code>	Es el mismo objeto (de tipo <code>HttpServletRequest</code>) que representa la solicitud (<i>request</i>) HTTP, enviada por el cliente, recibida por parámetro en los métodos <code>doGet()</code> , <code>doPost()</code> y otros, en un <i>servlet</i> .	(Suponiendo que la URL de acceso es <code>http://localhost:8080/mi-app/prueba</code>) <code>\${ pageContext.request.contextPath }</code> (Mostraría <code>/mi-app</code>) En un <i>servlet</i> , esto mismo se escribiría así: <code>req.getContextPath()</code> ;
<code>pageContext.response</code>	Es el mismo objeto (de tipo <code>HttpServletResponse</code>) que representa la respuesta (<i>response</i>) HTTP, que enviará el servidor, recibida por parámetro en los métodos <code>doGet()</code> , <code>doPost()</code> y otros, en un <i>servlet</i> .	(Suponiendo que el código de estado actual de la respuesta es <code>200</code>) <code>\${ pageContext.response.status }</code> (Mostraría <code>200</code>) En un <i>servlet</i> , esto mismo se escribiría así: <code>resp.getStatus()</code> ;
<code>pageContext.session</code>	Es el mismo objeto (de tipo <code>HttpSession</code>) que representa la sesión actual, obtenido a través del método <code>getSession()</code> , de <code>HttpServletRequest</code> , en un <i>servlet</i> .	(Suponiendo que el tiempo máximo de inactividad de la sesión actual es <code>60</code>) <code>\${ pageContext.session.maxInactiveInterval }</code> (Mostraría <code>60</code>) En un <i>servlet</i> , esto mismo se escribiría así: <code>req.getSession().getMaxInactiveInterval()</code> ;
<code>pageContext.servletContext</code>	Es el mismo objeto (de tipo <code>ServletContext</code>) que representa el contexto actual, obtenido a través del método <code>getServletContext()</code> en un <i>servlet</i> .	(Suponiendo un parámetro <code>motorBD</code> con valor <code>MySQL</code> entre etiquetas <code><context-param></code> en el archivo <code>web.xml</code>) <code>\${ pageContext.servletContext.getInitParameter("motorBD") }</code> (Mostraría " MySQL ") En un <i>servlet</i> , esto mismo se escribiría así: <code>getServletContext().getInitParameter("motorBD")</code> ;

JavaBeans

Un **JavaBean** no es más que una clase de Java que debe seguir algunas convenciones, para que luego las librerías y los *frameworks* puedan instanciarlos y manipularlos de forma automática.

Para ser un JavaBean debe...

- Tener sus atributos con visibilidad privada.
- Implementar la interfaz **Serializable**.
- Proveer un constructor sin parámetros.
- Dar acceso a los atributos a través de *getters* y *setters* públicos.

No deja de ser JavaBean por...

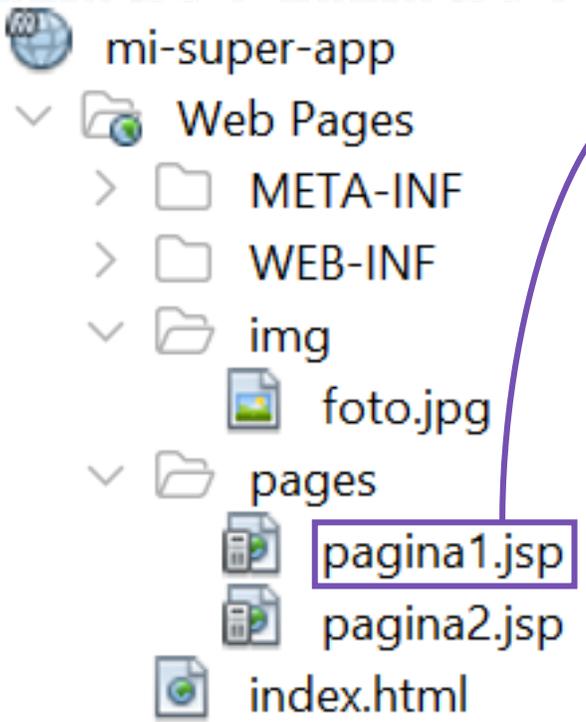
- Tener sobrecarga de constructores.
- No tener todos los *getters* y *setters*.
- Tener otros métodos que no sean *getters* y *setters*.

PersonaBean.java

```
import java.io.Serializable;
public class PersonaBean implements Serializable {
    private int id;
    private String nombre;
    // Otros atributos...
    public PersonaBean() { } // Este constructor no puede faltar.
    public PersonaBean(int id, String nombre){
        setId(id);
        setNombre(nombre);
    }
    public void setNombre(String nombre) {
        if (nombre == null) throw new RuntimeException(";Nombre nulo!");
        this.nombre = nombre;
    }
    public String getNombre() { return nombre; }
    // Otros getters y setters...
    // Otros métodos...
}
```

Manejo de rutas

Las rutas relativas expresadas en un .html o .jsp varían su referencia inicial de acuerdo a lo que se le anteponga.



<http://localhost:8080/mi-super-app/pages/pagina1.jsp>

```

pagina1.jsp
<html>
  <head></head>
  <body>
    <a href="pagina2.jsp">Página 2</a> http://localhost:8080/mi-super-app/pages/pagina2.jsp
    <a href="./pagina2.jsp">Página 2</a> http://localhost:8080/mi-super-app/pages/pagina2.jsp
    <a href="/pagina2.jsp">Página 2</a> http://localhost:8080/pagina2.jsp
    <hr/>
    <a href="/">Volver a la Home</a> http://localhost:8080/
    <a href="/index.html">Volver a la Home</a> http://localhost:8080/index.html
    <a href="index.html">Volver a la Home</a> http://localhost:8080/mi-super-app/pages/index.html
    <a href="./index.html">Volver a la Home</a> http://localhost:8080/mi-super-app/pages/index.html
    <a href="..">Volver a la Home</a> http://localhost:8080/mi-super-app/
    <a href="./index.html">Volver a la Home</a> http://localhost:8080/mi-super-app/index.html
    <hr/>
     http://localhost:8080/mi-super-app/pages/foto.jpg
     http://localhost:8080/foto.jpg
     http://localhost:8080/mi-super-app/pages/img/foto.jpg
     http://localhost:8080/img/foto.jpg
     http://localhost:8080/mi-super-app/img/foto.jpg
  </body>
</html>

```

- Referencia a carpeta actual:
 - No anteponer nada
 - Anteponer **./**
- Referencia a la raíz: Anteponer **/**
- Subir un nivel: **../**
- Entrar a una carpeta: **/carpeta**

JSTL: Jakarta Standard Tag Library

Librería que añade nuevas etiquetas y funciones a los archivos JSP, facilitando el desarrollo.

Para poder usar **JSTL**, es necesario descargar dependencias.

```

pom.xml
<dependencies>
  ...
  <dependency>
    <groupId>jakarta.servlet.jsp.jstl</groupId>
    <artifactId>jakarta.servlet.jsp.jstl-api</artifactId>
    <version>3.0.0</version>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>org.glassfish.web</groupId>
    <artifactId>jakarta.servlet.jsp.jstl</artifactId>
    <version>3.0.0</version>
  </dependency>
  ...
</dependencies>

```

```

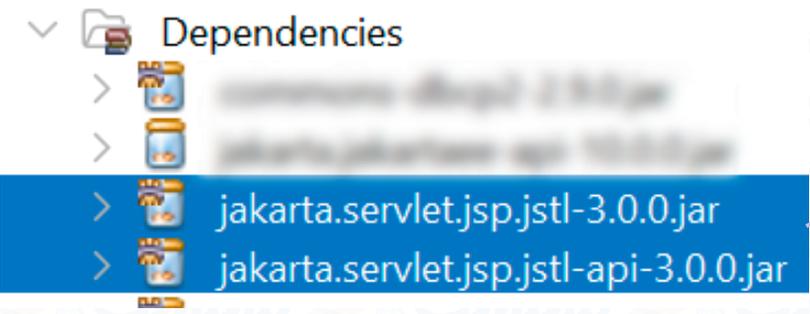
pom.xml
<dependencies>
  ...
  <dependency>
    <groupId>javax.servlet</groupId>
    <artifactId>jstl</artifactId>
    <version>1.2</version>
  </dependency>
  ...
</dependencies>

```

Esta es la versión de JSTL antes de migrar a Jakarta.

Hay muchos ejemplos en Internet (antiguos) que hacen uso de esta versión de JSTL.

No compatible con esta versión de Apache Tomcat



Tras guardar el archivo pom.xml

JSTL: Jakarta Standard Tag Library

JSTL añade nuevas etiquetas y funciones a los archivos JSP, divididas en cinco categorías

Categoría	Descripción	URI	Prefijo	Etiquetas/Funciones		
Etiquetas Núcleo (Core Tags)	Provee etiquetas de propósito general (declarar variables, controlar el flujo, manejar URLs, etc)	<i>jakarta.tags.core</i>	c	(Cubiertas en próximas diapositivas)		
Etiquetas de función (Function Tags)	Provee funciones para manipular cadenas de caracteres. (Ver detalle en la documentación oficial)	<i>jakarta.tags.functions</i>	fn	fn:contains()	fn:trim()	fn:substring()
				fn:containsIgnoreCase()	fn:startsWith()	fn:substringAfter()
				fn:endsWith()	fn:split()	fn:substringBefore()
				fn:escapeXml()	fn:toLowerCase()	fn:length()
				fn:indexOf()	fn:toUpperCase()	fn:replace()
Etiquetas de formato (Formatting Tags)	Provee etiquetas para formatear mensajes, números, fechas y horas, etc. (Ver detalle en la documentación oficial)	<i>jakarta.tags.fmt</i>	fmt	<fmt:parseNumber>	<fmt:parseDate>	<fmt:setBundle>
				<fmt:timeZone>	<fmt:bundle>	<fmt:message>
				<fmt:formatNumber>	<fmt:setTimeZone>	<fmt:formatDate>
Etiquetas de XML (XML Tags)	Provee etiquetas para manipular documentos XML. (Ver detalle en la documentación oficial)	<i>jakarta.tags.xml</i>	x	<x:out>	<x:choose>	<x:if>
				<x:parse>	<x:when>	<x:transform>
				<x:set>	<x:otherwise>	<x:param>
Etiquetas de SQL (SQL Tags)	Provee etiquetas para soportar SQL. (Ver detalle en la documentación oficial)	<i>jakarta.tags.sql</i>	sql	<sql:setDataSource>	<sql:update>	<sql:dateParam>
				<sql:query>	<sql:param>	<sql:transaction>

```
<%@ taglib uri="verEnLaTabla" prefix="verEnLaTabla" %>
```

Se debe declarar esta directiva en cada archivo .jsp que quiera utilizar alguna etiqueta JSTL. El uri y prefix dependen de la categoría.

Documentación oficial de JSTL (versión 3.0): <https://jakarta.ee/specifications/tags/3.0/jakarta-tags-spec-3.0>

JSTL Core Tags

Provee etiquetas para declarar variables, controlar el flujo, manejar URLs, etc.

```
<%@ taglib uri="jakarta.tags.core" prefix="c" %>
```

Se debe declarar esta directiva en cada archivo .jsp que la utilice.

`<c:import>`

`<c:param>`

`<c:if>`

`<c:choose>`

`<c:forEach>`

`<c:forTokens>`

Etiquetas de la categoría Core con ejemplos en esta PPT

`<c:out>`
[\(Ver ejemplo\)](#)

`<c:set>`
[\(Ver ejemplo\)](#)

`<c:remove>`
[\(Ver ejemplo\)](#)

`<c:catch>`
[\(Ver ejemplo\)](#)

`<c:url>`
[\(Ver ejemplo\)](#)

`<c:redirect>`
[\(Ver ejemplo\)](#)

Otras etiquetas de la categoría Core (no cubiertas en esta PPT)

Importar recursos: Etiqueta `<c:import>`

Importa recursos estáticos o dinámicos a través del valor del atributo `url`

Muy útil para reutilizar partes comunes de un sitio web (*header, navbar, footer, etc*) o separar componentes complejos.

```
<c:import url="urlDelRecursoAImportar" />
```

Se le pueden pasar uno o más parámetros para flexibilizar la reutilización del componente a importar.

```
<c:import url="urlDelRecursoAImportar">  
  <c:param name="nombreParam1" value="valorParam1" />  
  <c:param name="nombreParam2" value="valorParam2" />  
</c:import>
```

Importar recursos: Etiqueta `<c:import>` (Ejemplo)

head.jsp

```
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
  <link rel="stylesheet" href="css/estilo.css"/>
  <title>${param.tituloDePagina}</title>
</head>
```

footer.html

```
<footer>
  <p>Por Charly Cimino</p>
</footer>
```

jstl_import.jsp

```
<html>
  <c:import url="head.jsp">
    <c:param name="tituloDePagina" value="JSTL - Ejemplo &lt;c:import&gt;" />
  </c:import>
  <body>
    <p>El head fue obtenido a través de un import,
      con el valor del title por parámetro</p>
    <p>El siguiente JSON fue obtenido a través de un import</p>
    <pre><c:import url="https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1"/></pre>
    <p>El footer fue obtenido a través de un import</p>
    <c:import url="footer.html" />
  </body>
</html>
```

otraPagina.jsp

```
<html>
  <c:import url="head.jsp">
    <c:param name="tituloDePagina" value="Otra página" />
  </c:import>
  <body>
    <p>Otra página donde no hizo falta repetir el mismo
      código del head y el footer gracias al import</p>
    <c:import url="footer.html" />
  </body>
</html>
```

Control de flujo: Etiqueta `<c:if>`

Evaluará o no sus elementos de acuerdo a una expresión lógica (en el atributo `test`).

```
<c:if test="{expresiónLógica}">  
  <!-- Elementos si test es true -->  
</c:if>
```

Suponiendo un atributo `persona` de tipo `PersonaBean` ligado a la petición

```
jstl_if.jsp  
  
<html>  
  <head>...</head>  
  <body>  
    <p>Hola {persona.nombreCompleto}</p>  
    <c:if test="{persona.nroHijos > 0}">  
      <p>¡Saludos a tus hijos!</p>  
    </c:if>  
  </body>  
</html>
```

Esta etiqueta no provee un `else`. Se puede emular con `<c:choose>` (ver en próxima diapositiva)

Control de flujo: Etiqueta <c:choose>

Funciona análogamente a un **switch** en Java (pero en este caso, cada **case** es una expresión lógica)

Debe haber al menos una. Análogo al **case** en un **switch**.
Debe aparecer sí o sí antes de la etiqueta **<c:otherwise>**

<c:choose>

```
<c:when test="{expresiónLógica1}">
  <!-- Elementos si este when es true --%>
</c:when>
```

```
<c:when test="{expresiónLógica2}">
  <!-- Elementos si este when es true --%>
</c:when>
```

```
<c:otherwise>
  <!-- Elementos si todos los when fueron false --%>
</c:otherwise>
```

</c:choose>

Es opcional. Análogo al **default** en un **switch**.
Debe ser la última acción dentro de la etiqueta **<c:choose>**

Control de flujo: Etiqueta <c:choose> (Ejemplos)

jst1_choose.jsp

```

<html>
  <head>...</head><body>
  <p>Hola ${persona.nombreCompleto}</p>
  <c:choose>
    <c:when test="${persona.nroHijos >= 1}">
      <p>¡Saludos a tus hijos!</p>
    </c:when>
    <c:otherwise>
      <p>¡Saludos a tu familia!</p>
    </c:otherwise>
  </c:choose>
</body></html>

```

Un solo </c:when>

Suponiendo un atributo persona de tipo PersonaBean ligado a la petición

jst1_choose.jsp

```

<html>
  <head>...</head><body>
  <p>Hola ${persona.nombreCompleto}</p>
  <c:choose>
    <c:when test="${persona.nroHijos > 1}">
      <p>¡Saludos a tus hijos!</p>
    </c:when>
    <c:when test="${persona.nroHijos == 1}">
      <p>¡Saludos a tu hijo!</p>
    </c:when>
    <c:otherwise>
      <p>¡Saludos a tu familia!</p>
    </c:otherwise>
  </c:choose>
</body></html>

```

Con </c:otherwise>

jst1_choose.jsp

```

<html>
  <head>...</head><body>
  <p>Hola ${persona.nombreCompleto}</p>
  <c:choose>
    <c:when test="${persona.nroHijos > 1}">
      <p>¡Saludos a tus hijos!</p>
    </c:when>
    <c:when test="${persona.nroHijos == 1}">
      <p>¡Saludos a tu hijo!</p>
    </c:when>
  </c:choose>
</body></html>

```

Múltiples </c:when>

Control de flujo: Etiqueta <c:foreach>

Caso de uso 1

Análogo a un for en Java

```
<c:foreach var="i" begin="1" end="10" step="1">
  <!-- Elementos repetidos por cada valor de i -->
</c:foreach>
```

Suponiendo un atributo persona de tipo PersonaBean ligado a la petición

```
jstl_foreach.jsp
<html>
  <head>...</head>
  <body>
    <p>Hola ${persona.nombreCompleto}</p>
    <c:forEach var="cont" begin="1" end="${persona.nroHijos}" step="1">
      <p>Saludos a tu hijo nº ${cont}</p>
    </c:forEach>
  </body>
</html>
```

Control de flujo: Etiqueta <c:foreach>

Caso de uso 2

Análogo a un foreach en Java

```
<c:foreach items="{unaColeccion}" var="item">
  <!-- Elementos repetidos por cada item -->
</c:foreach>
```

Suponiendo un atributo listaDePersonas de tipo List<PersonaBean> ligado a la petición

```
jstl_foreach.jsp
<html>
  <head>...</head>
  <body>
    <c:forEach items="{listaDePersonas}" var="per" varStatus="estado">
      <p>Persona nº {estado.count}: {persona.nombreCompleto} </p>
    </c:forEach>
  </body>
</html>
```

Nombre de la variable que aloja temporalmente a cada ítem de la colección

(Opcional) Nombre de la variable que apunta a un objeto con información sobre la iteración

Otros campos de información de la iteración pueden ser index, first, last, etc. (Ver detalle en la documentación)

Control de flujo: Etiqueta <c:forTokens>

Permite iterar una cadena con valores delimitados por un separador

```
<c:forTokens items="${cadenaDeTokens}" items="token" delims="separador">  
  <!-- Elementos repetidos por cada token -->  
</c:forTokens>
```

Suponiendo un atributo coloresCSV de tipo String ligado a la petición

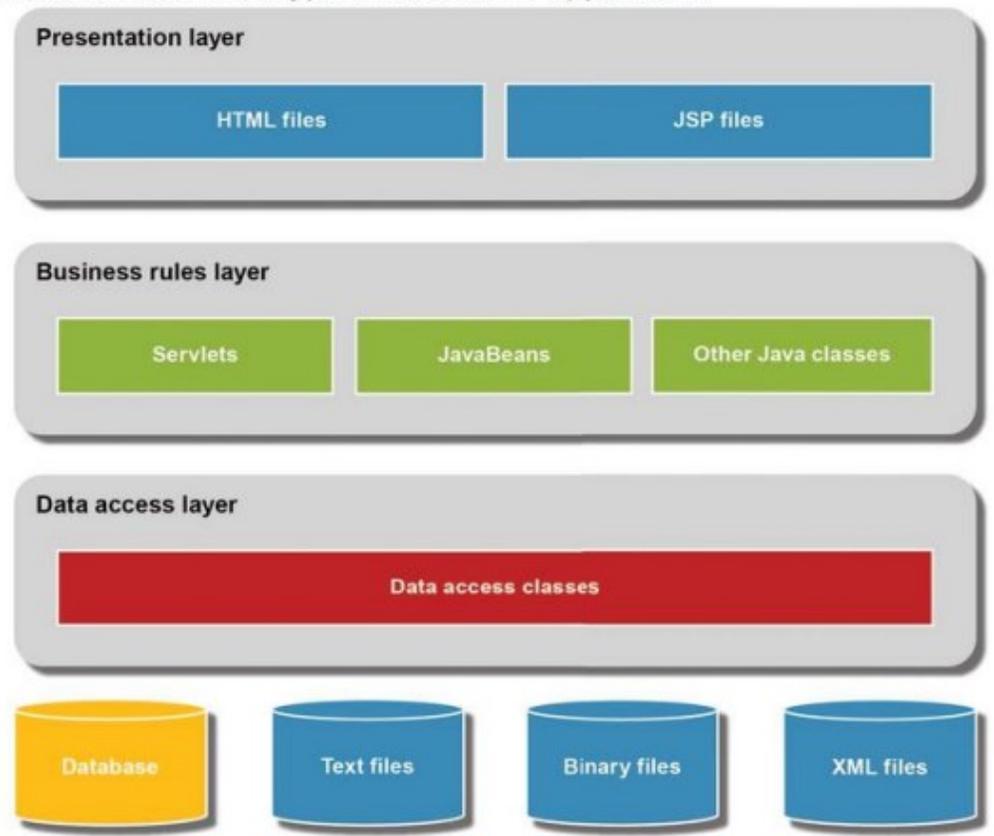
jst1_forTokens.jsp

```
<html>  
  <head>...</head>  
  <body>  
    <p>Listado de colores que llegaron separados por comas:</p>  
    <ul>  
      <c:forTokens items="${coloresCSV}" var="color" delims=",">  
        <li>${color}</li>  
      </c:forTokens>  
    </ul>  
  </body>  
</html>
```

Arquitectura MVC con Servlets y JSP

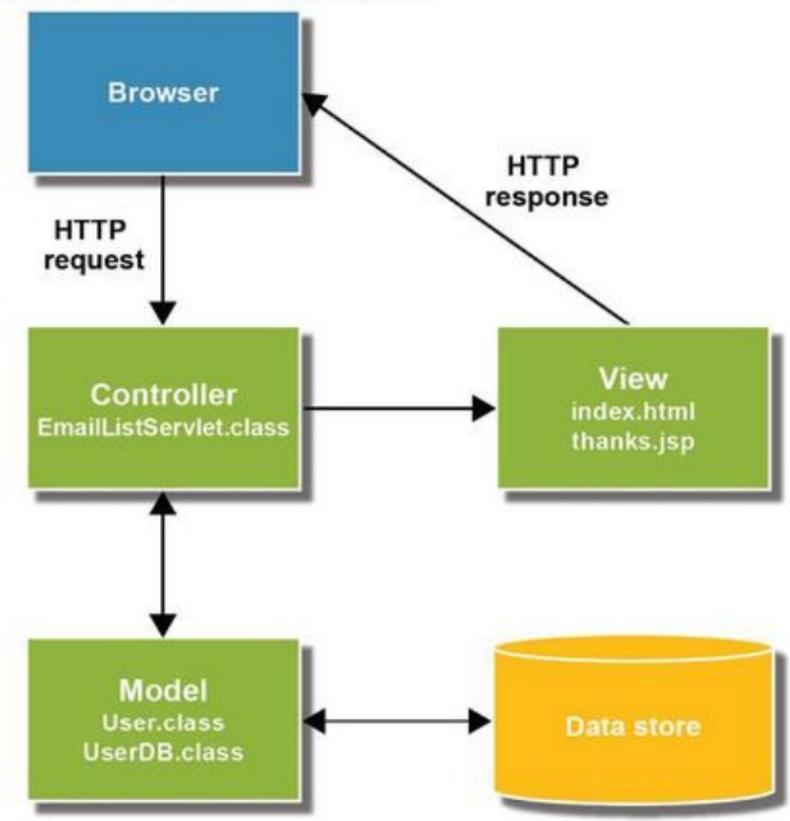
En una arquitectura MVC (Modelo-Vista-Controlador), los archivos **.jsp** son las **vistas** (mientras que los **servlets** son los **controladores**)

The architecture for a typical servlet/JSP application



Murach, J. and Urban, M. (2014) 'An Introduction to web programming with Java', in *Murach's Java Servlets and JSP: Training & reference*. Fresno, CA: Mike Murach & Associates, Inc., p. 17.

The Model 2 (MVC) pattern



Murach, J. and Urban, M. (2014) 'How to structure a web application with the MVC pattern', in *Murach's Java Servlets and JSP: Training & reference*. Fresno, CA: Mike Murach & Associates, Inc., p. 33.

Mini app de ejemplo

El siguiente [repositorio](#) permite acceder a una sencilla aplicación Java Web con `servlets` y `JSP` utilizando el patrón de arquitectura **MVC**.

 **Recetorium**

¡Te damos la bienvenida a nuestro sitio!

¿Que deseás hacer?

[Contribuir con una receta](#)

[Explorar recetas existentes](#)



 **Recetorium**

Agregar nueva receta

Nombre:

Agregar foto:
 Sin archivos seleccionados

Instrucciones

 **Recetorium**

Lista de recetas

[Nueva receta](#)

Nombre	Foto	Acciones		
Tarta de manzana		Ver	Editar	Borrar
Sopa de pollo		Ver	Editar	Borrar
Ensalada César		Ver	Editar	Borrar

[Volver atrás](#)

 **Recetorium**

Tarta de manzana



Instrucciones

Pelar y cortar las manzanas en trozos. Mezclar con canela y azúcar. Cubrir con masa y hornear durante 45 minutos.

[Volver atrás](#)





APÉNDICE: *Scriptlets* y directivas JSP

Considerados obsoletos, pero aún hay mucho código escrito con ellos.

Scriptlets, expresiones y declaraciones JSP

Son etiquetas usadas para ejecutar código de Java embebido en el JSP.

Esta metodología es obsoleta, pues estamos nuevamente mezclando lógica de negocio con lógica de presentación, que es lo que de un principio se quiere evitar.

saludo.jsp

```

<html>
  <head></head>
  <body>
    <!-- Este es un comentario JSP: No es evaluado.
         Solo se ve en el server, no llega al cliente
    -->
    <h1>
      <%
        String nombre;
        nombre = request.getParameter("nombreCli");
        out.print("Hola " + nombre);
      %>
    </h1>
    <p> 2 + 2 es <%= 2 + 2 %> </p>
  </body>
</html>

```

```

<%
String nombre;
nombre = request.getParameter("nombreCli");
out.print("Hola " + nombre);
%>

```

```

<%= 2 + 2 %>

```

ejemplo.jsp

```

<html>
  <head></head>
  <body>
    <%!
      int contVisitas = 0;
      int doble(int n){
        return 2*n;
      }
    %>
    <p> El doble de 5 es <%= doble(5) %> </p>
    <p>
      Esta es la visita Nº <%
        contVisitas++;
        out.print(contVisitas);
      %>
    </p>
  </body>
</html>

```

```

<%!
int contVisitas = 0;
int doble(int n){
return 2*n;
}
%>

```

Las declaraciones permiten definir variables o métodos en un JSP, que deben encerrarse entre `<%! %>`

Los *scriptlets* permiten incrustar código Java, que debe encerrarse entre `<% %>`

Las expresiones permiten imprimir el resultado de una expresión Java, evitando tener que recurrir a `out.print()`. Se encierran entre `<%= %>`

Objetos implícitos en los scriptlets

Hay 9 objetos implícitos que son creados por el contenedor web para acceder a ellos fácilmente desde los JSP usando *scriptlets*.

Objeto	Tipo	Descripción	Ejemplo
out	JspWriter	Permite escribir en el búfer de salida. Mientras que en un <i>servlet</i> debemos escribir una declaración como <code>PrintWriter out = response.getWriter();</code> aquí ya directamente contamos con el objeto out listo para usar.	Ver ejemplo
request	HttpServletRequest	Es el mismo objeto que representa la solicitud (<i>request</i>) HTTP, enviada por el cliente, recibida por parámetro en los métodos <code>doGet()</code> , <code>doPost()</code> y otros de un <i>servlet</i> .	Ver ejemplo
response	HttpServletResponse	Es el mismo objeto que representa la respuesta (<i>response</i>) HTTP, que enviará el servidor, recibida por parámetro en los métodos <code>doGet()</code> , <code>doPost()</code> y otros de un <i>servlet</i> .	Ver ejemplo
config	ServletConfig	Es el mismo objeto que se obtiene con el método <code>getServletConfig()</code> en un <i>servlet</i> . Permite obtener sus parámetros iniciales y otros datos.	Ver ejemplo
application	ServletContext	Es el mismo objeto que se obtiene con el método <code>getServletContext()</code> de un ServletConfig en un <i>servlet</i> . Permite obtener parámetros de inicialización del archivo de configuración (<code>web.xml</code>). También se puede utilizar para manipular atributos del ámbito de aplicación.	Ver ejemplo
session	HttpSession	Es el mismo objeto que se obtiene con el método <code>getSession()</code> de un HttpServletRequest en un <i>servlet</i> . Permite manipular atributos y otra información del ámbito de sesión.	Ver ejemplo
pageContext	PageContext	Permite manipular atributos en los diferentes ámbitos (página, solicitud, sesión o aplicación).	Ver ejemplo
page	Object	Hace referencia al propio JSP. No es muy utilizado.	Ver ejemplo
exception	Throwable	Representa la excepción capturada y manejada por este JSP, el cual debe ser marcado como página de error a través de una directiva JSP (visto más adelante).	Ver ejemplo

Directivas JSP

Son etiquetas usadas para indicarle al contenedor web cómo traducir una página JSP al *servlet* correspondiente.

Sintaxis

```
<%@ tipoDirectiva atributo="valor" %>
```

Tipos de directivas

page

include

taglib

Se usó previamente para importar la librería de JSTL

Directivas JSP page

Definen uno o más atributos que se aplican a una página JSP completa.

```
<%@ page atributo1="valor1" atributo2="valor2" atributoN="valorN" %>
```

Atributos	Descripción	Ejemplo
import	Usado para importar clases, similar a como se hace en las de Java.	Ver ejemplo
contentType	Define el tipo MIME de la respuesta HTTP (tema explicado en la PPT de HTTP). Por defecto es "text/html; charset=ISO-8859-1"	Ver ejemplo
extends	Para lograr herencia entre JSPs. Rara vez usado.	
info	Establece información de la página JSP que se puede recuperar más tarde utilizando el método getServletInfo() en un <i>servlet</i> .	Ver ejemplo
buffer	Establece el tamaño del búfer en kilobytes de la salida generada por el JSP. Por defecto es 8 .	Ver ejemplo
language	Especifica el lenguaje de script utilizado en la página JSP. Por defecto es "java" .	
isELIgnored	Permite ignorar la sintaxis de <i>Expression Language</i> . Por defecto es "false" .	Ver ejemplo
isThreadSafe	Para manejar el comportamiento multiproceso del JSP. Por defecto es "true" .	Ver ejemplo
autoFlush	Especifica si la salida almacenada en el búfer debe vaciarse automáticamente cuando éste se llena o si en tal caso debe generarse una excepción de desbordamiento. Por defecto es true (vaciado automático)	<code><%@ page autoFlush="true" %></code>
session	Comprueba si la página JSP está en una sesión HTTP particular o no. Por defecto es "true" .	Ver ejemplo
pageEncoding	Define el esquema de codificación de caracteres.	<code><%@ page pageEncoding="utf-8" %></code>
errorPage	Se usa para definir la página de error. Si se produce una excepción en la página actual, se redirigirá a la página declarada en esta directiva.	Ver ejemplo
isErrorPage	Se usa para declarar que la página actual maneja errores. Habilita el objeto implícito exception visto en la diapositiva anterior.	Ver ejemplo

Directivas JSP `include`

Permiten incluir el contenido de cualquier otro recurso (JSP, HTML u otro archivo de texto) en el lugar donde se hace la declaración. Muy útil para reutilizar partes comunes de un sitio web (*header, navbar, footer, etc.*).

```
<%@ include file="url_del_recurso" %>
```

index.jsp

```
<html>
  <head>
    <title>Prueba</title>
  </head>
  <body>
    <h1>El título</h1>
    <p>lorem ipsum...</p>

    <%@ include file="/footer.html" %>
  </body>
</html>
```

footer.html

```
<footer class="container-fluid">
  <div class="py-3 bg-dark">
    <p>Realizado por Prof. Carlos Cimino</p>
  </div>
</footer>
```

Recomendado para incluir contenido estático (HTML, texto plano)

Para incluir contenido dinámico (otro .jsp) mejor usar la etiqueta de acción `<jsp:include>` (cubierto en siguientes diapositivas)

Etiquetas de acción

Permiten realizar tareas específicas, como controlar el flujo entre páginas o usar JavaBeans. No se incluyen `<jsp:plugin>` y `<jsp:fallback>` por considerarse **obsoletas**.

Etiqueta	Descripción	Ejemplo
<code><jsp:forward></code>	Para redireccionar a otro recurso con las mismas <i>request</i> y <i>response</i> . Se pueden agregar parámetros adicionales a la <i>request</i> con etiquetas <code><jsp:param></code> anidadas.	<p><u>Sin parámetros</u></p> <pre><jsp:forward page="presentar.jsp" /></pre> <p><u>Con parámetros</u></p> <pre><jsp:forward page="presentar.jsp"> <jsp:param name="nombreCli" value="Pepe"> <jsp:param name="edad" value="20"> </jsp:forward></pre>
<code><jsp:include></code>	Para incluir otro recurso (estático o dinámico). Si es dinámico, mejor usar esta etiqueta que una directiva. Se pueden agregar parámetros adicionales a la <i>request</i> con etiquetas <code><jsp:param></code> anidadas.	<p><u>Sin parámetros</u></p> <pre><jsp:include page="fechaDeHoy.jsp" /></pre> <p><u>Con parámetros</u></p> <pre><jsp:include page="fechaDeHoy.jsp"> <jsp:param name="formato" value="dd/mm/aa"> <jsp:param name="color" value="#fac4c2"> </jsp:include></pre>
<code><jsp:param></code>	Para establecer un parámetro dentro de un <code><jsp:forward></code> o <code><jsp:include></code>	Ver ejemplos de <code><jsp:forward></code> y <code><jsp:include></code>
<code><jsp:useBean></code>	Crea o localiza un JavaBean. Si ya estaba creado, no lo vuelve a instanciar, de lo contrario, sí.	Ver ejemplo
<code><jsp:setProperty></code>	Establece un nuevo valor de atributo para un JavaBean	Ver ejemplo
<code><jsp:getProperty></code>	Obtiene el valor de un atributo para un JavaBean	

FIN DE LA PRESENTACIÓN

Encontrá más como estas en mi [sitio web](#).